

Skautská odborka GEOCACHER/GEOCACHERKA

POPIS AKTIVITY	PODPISY
9 Eventy. Zúčastním se deseti eventů a seznámím se s místní geocachingovou komunitou.	Já _____ Patron/ka _____
10 Trasanty. Pomůžu plnit úkol alespoň 10 trackovacím předmětům. Patronovi nebo patronce popíšu, jaké byly jejich úkoly a jak jsem jim pomohl/a.	Já _____ Patron/ka _____
11 Mystery Streak. Během 14 po sobě jdoucích dní odlovím alespoň jednu mystery keš denně.	Já _____ Patron/ka _____
12 Bez GPS. Odlovím tři městské keše bez GPS pouze s použitím leteckého snímku.	Já _____ Patron/ka _____
13 Slang a zkratky. Rozumím geocachingovému slangu a zkratkám, přípravím slovník s alespoň 20 témito pojmy. Slovník bude k dispozici ostatním (článek na webu/blogu, článek v časopise, tištěná brožurka, ...).	Já _____ Patron/ka _____
14 Vzdálená keš. Odlovím v jeden den dvě keše vzdálené alespoň 100 km od sebe.	Já _____ Patron/ka _____
15 Jsem patronem/patronkou této odborky. (Pouze když plním R&R stupeň.)	Já _____ Patron/ka _____
16 Vlastní aktivita. (V případě, že tì v odborce nějaká aktivita chybí, můžeš si po dohodě s patronem/patronkou vytvořit jednu vlastní aktivitu do doplňujících podmínek „Ukaž se“.)	Já _____ Patron/ka _____

MOJE JMÉNO _____

MŮJ PATRON / MOJE PATRONKA _____

CÍL: Ti, kteří by chtěli získat tuto odborku, by měli hrát hru Geocaching a měli by být schopni ostatním vysvětlit pravidla a principy této hry. Měli by také umět vysvětlit fungování GNSS a umět pomoci s přípravou programu pro družinu/oddíl s tématikou GNSS nebo hledáním keší.



POČTY KE SPLNĚNÍ ODBORKY

(aktivity si vybírám sám po poradě s patronem/patronkou)

	DOKAŽ TO (hlavní podmínky)	UKAŽ SE (doplňující podmínky)
Mladší skauti a skautky	● ●	(2) ● ●
Starší skauti a skautky	● ● ● ●	(4) ● ● ● ● ● ●
Roveři a rangers	● ● ● ● ●	(5) ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Mám splněno:

v kategorii mladší skauti a skautky dne:	Podpis vedení oddílu
v kategorii starší skauti a skautky dne:	Podpis vedení oddílu
v kategorii roveři a rangers dne:	Podpis vedení oddílu

Zapiš si do kolečka pořadové číslo/písmeno plněné aktivity.

Po splnění aktivity si kolečko vybarvi barvou podle toho, jak ti plnění šlo.

● Zelená – „Tato aktivita pro mě byla celkem jednoduchá, její plnění mě moc neposunulo.“

○ Oranžová – „Tato aktivita byla přiměřeně obtížná, její plnění bylo pro mě výzvou.“

● Červená – „Tato aktivita byla velmi náročná, její plnění bylo na hranici toho, co umím a znám.“

Pokud již máš aktivitu splněnou (vybarvenou) z předchozí věkové kategorie, přeplň si ji do řádku své aktuální věkové kategorie.

DOKAŽ TO (hlavní podmínky)



ZADÁNÍ AKTIVITY	CO PLNĚNÍM AKTIVITY PROKÁŽU, ŽE ZNÁM/UMÍM/DOKÁŽU VYUŽÍT?	PODPISY
A Družicová navigace. Seznámím družinu, oddíl nebo přátele s fungováním GNSS – Globálního družicového polohového systému (GPS, GLONASS, Galileo, ...) – jak pracuje, kdo který vlastní a provozuje, výhody pro společnost.	<ul style="list-style-type: none"> • Vím, jak pracuje satelitní navigace. • Znám základní pojmy. • Znám přínos satelitní navigace pro společnost. 	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
B Geocaching. Družině představím hru Geocaching. Seznámím ji s typy keší, jejich velikostmi, obtížnostmi a terénní náročností, co dělat, když kešku najdem, jak se k ní chovat, jakým způsobem měnit předměty a co to jsou putovní předměty (trackables).	<ul style="list-style-type: none"> • Znám pravidla hry Geocaching. • Znám základní pojmy spojené se hrou Geocaching. 	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
C Lovení keší. Najdu alespoň 100 keší minimálně pěti typů (tradiční, multi, mystery, wherigo, event, ...) a zaloguju je na serveru geocaching.com.	<ul style="list-style-type: none"> • Aktivně se účastním hry Geocaching. 	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
D První pomoc. Popíšu první pomoc a prevenci zranění, která mohou nastat při geocachingových aktivitách, a vysvětlím, jak přivolat pomoc včetně navedení na naši pozici.	<ul style="list-style-type: none"> • Znám zásady první pomoci a prevence. 	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
E Bezpečnost. Popíšu, jak správně plánovat činnost, při které se použije GNSS, včetně využití systému dvojic, sdílení plánu s ostatními, ohledu na počasí, trasu a rádné oblečení. Vysvětlím, jak budu postupovat při nedostupné informaci o poloze z přístroje GNSS (ztráta, vybité baterie, poškození, ...).	<ul style="list-style-type: none"> • Znám zásady bezpečnosti při hře Geocaching. 	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka

UKAŽ SE (doplňující podmínky)

POPIS AKTIVITY	PODPISY
1 GPS a záznam tras. Během družinových a oddílových výprav používám GPS a zaznamenávám trasu, kterou pak dokládám do kroniky (psané nebo elektronické).	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
2 Historie. Družinu nebo oddíl seznámím s historií hry Geocaching ve světě i u nás. Odlovím nejstarší keš ve svém okrese a najdu si, která je nejstarší česká aktivní keš.	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
3 1 000 m n. m. Připravím výpravu, kde ulovíme kešku v nadmořské výšce alespoň 1 000 m n. m.	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
4 Vlastní keš. Založím vlastní keš libovolného typu (s fyzickou schránkou) se skautskou tématikou a zajistím její publikaci na serveru geocaching.com. Družinu seznámím s tématem keše a prvními logy na keši.	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
5 CITO. S družinou nebo přáteli se zúčastníme CITO eventu nebo ho uspořádáme.	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
6 Travel bug / geocoin. Pořídím družinový Travel bug / geocoin, který společně vyšleme do světa s vlastním úkolem. (Může docestovat na Brown Sea, na místo konání dalšího jamboree atd.)	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
7 Noční keš. Naplánuju bezpečný odlov noční kešky, kterou odlovím s družinou nebo rodiči.	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka
8 8 typů. Odlovím 8 typů keší během 24 hodin.	<input type="checkbox"/> Já <input type="checkbox"/> Patron/ka